



# WORKING EQUITATION KILPAILUSÄÄNNÖT

SUOMEN VERSIO

---

Wefi Ry  
Versio 1.1  
[www.wefi.fi](http://www.wefi.fi)

JOHDANTO	4
I – ORGANISAATIO	5
Luokitus 1 - Joukkuemestaruus	5
Luokitus 2 - Yksilömestaruus	5
Luokitus 3 - Karjanerottelu	6
II – RATSASTAJIEN JA HEVOSTEN OSALLISTUMINEN	6
1. Hevoset	6
2. Ilmoittautuminen	6
3. Varajäsenet	7
4. Valitukset	7
III – PUKEUTUMINEN JA VALJASTUS	7
1. Ratsastusasua	7
2. Valjastus	7
3. Lisätietoja ratsastusasun ja valjastuksen vaatimuksista	8
IV – TUOMARISTO	8
1. Kouluratsastus	8
2. Käsittelykoe	9
3. Nopeuskoe	9
4. Karjanerottelu	9
V – STEWARD	11
VI – JULKINEN ÄÄNENTOISTO	11
VII – OSALLISTUMISJÄRJESTYS	11
1. Yleistä	12
2. Kouluratsastus, käsittelykoe ja nopeuskoe	12
3. Karjanerottelu	12
VIII – MESTARUUSLUOKAT	12
A – Kouluratsastus	12
1. Ratsastusalueet	12
2. Tehtävät	13
3. Musiikki	14
4. Arvostelu	14
5. Pisteet	15
6. Raipan käyttö	15
7. Hylkäämisperusteet	15
B) KÄSITTELYKOE (MANEABILITY)	15
1. Kilpailuareena	15
2. Enimmäisaika	16
3. Esteet	16
4. Ratavirhe	16
5. Lista esteistä	17
6. Rataan tutustuminen	17
7. Luokan aloitus	17
8. Lähtö ja maali	18
9. Ratakartta	18
10. Arvostelu	18
10.1. Hevonen	18
10.2. Ratsastaja	18

11. Hylkäämisperusteet	19
12. Esteiden kuvaukset	19
12.1 – Kahdeksikko	19
12.2 – Silta	20
12.3 – Tuplapujottelu	20
12.4 – Hyppy	21
12.5 – Pyöröaitaus	21
12.6 – Pujottelu	22
12.7 – Tynnyrit	22
12.8 – Portti	23
12.9 – Kellokuja	23
12.10 – Kannu	24
12.11 – Peruutus (L tai pujottelu)	24
12.12 – Väistöpuomi	26
12.13 – Seipään ottaminen	26
12.14 – Seipään palauttaminen	27
12.15 – Renkaan seivästys	27
12.16 – Ratsastus vesiojan läpi	27
12.17 Banketti	28
12.18 Kupin siirtäminen	28
C) NOPEUSKOE	28
1. Kenttä	29
2. Hylkäämisperusteet	29
3. Tunnistus	29
4. Aikavirheet esteiltä	29
4.1. Kahdeksikko	30
4.2. Silta	30
4.3. Tuplapujottelu	30
4.4. Hyppy	30
4.5. Pyöröaitaus	30
4.6. Pujottelu	30
4.7. Tynnyrit	30
4.8. Portti	30
4.9. Kellokuja	31
4.10. Kannu	31
4.11. Peruutus (L tai pujottelu)	31
4.12. Väistöpuomi	32
4.13. Seipään ottaminen	32
4.14. Seipään palautus	32
4.15. Renkaan seivästäminen	32
4.16. Vesioja	32
4.17. Banketti	32
4.18. Kupin siirtäminen	33
5. Yleiset virheet	33

# JOHDANTO

Working Equitation (jatkossa WE) on kehitetty vaalimaan niissä maissa kehitettyjä ratsastustekniikoita, joissa ratsuja käytetään erilaisissa maa- ja karjatilojen töissä. Kilpailut antavat mahdollisuuden vertailla sekä urheilullisia että kulttuurillisia näkökohtia.

Nämä säännöt on laadittu mestaruusluokkia järjestävien perustajamaiden pohjatyon perustalle.

Kuten aikaisemmissa sääntöjen versioissa on tuotu julki, on WE:n yksi tärkeimmistä säännöistä se että kaikki lajit suoritetaan ohjat yhdessä kädessä. Kilpailija saa käyttää kumpaa kättä tahansa, mutta suorituksen aikana ei hylkäämisen uhalla saa vaihtaa ohjaskättä.

Kilpailija hylätään myös, jos hän koskee hevosta kaulalle ohjien etupuolelle tai avustaa vapaalla kädellään suoritusta millään tavoin. Ohjien säätämisen tai lyhentämisen tulee olla hetkellinen toimenpide.

Vuodesta 2018 eteenpäin ratsastajan jotka osallistuu maailman- tai maanosan mestaruuskilpailuihin tulee kvalifoida itsensä omassa maassaan vähintään yhden kansainvälisen tuomarin (WAWEn listalta) läsnäollessa kilpailussa.

Kansainvälisen tuomarin arvostelun tulee olla yli 58 % koulukokeessa ja vähintään 58 % käsittelykokeessa ja nopeuskoe tulee olla suoritettuna ilman hylkäystä.

Kvalifointi voidaan suorittaa useassa kilpailussa kuitenkin niin että tulokset eivät saa olla vanhempia kuin 7 kuukautta.

Kilpailija joka on jo kilpaillut maailman tai maanosan mestaruudesta korkeammilla pisteillä kuin 58 % koulukokeessa ja 58 % käsittelykokeessa ei tarvitse uutta kvaalia jos hänet valitaan uudelleen joukkueeseen.

Nämä säännöt on hyväksytty World Association for Working Equitation – WAWE yleisessä kokouksessa, ja ne on tehty säätämään kaikkia kansainvälisiä Working Equitation -kilpailuja.

Näiden säädösten muuttaminen tai niistä poikkeaminen tulee tapahtua vain World Association for Working Equitation (WAWE) erikoisluvalla.

# I – ORGANISAATIO

WE-kilpailut sisältävät neljä lajiluokkaa (kouluratsastus, käsittelykoe, nopeuskoe ja karjanerottelu) ja kolme erilaista luokitusta.

## LUOKITUS 1 - JOUKKUEMESTARUUS

Jokainen kilpaileva maa osallistuu neljän ratsukon joukkueella, joka on valittu kansallisesti ja joka edustaa kyseisen maan perinteistä hevosmiestaitoa. Ratsastajilla tulee olla edustamansa maan passi.

Luokitus perustuu kilpailussa hankittuun kokonaispistemäärään arvostelulomakkeen mukaisesti (kts. liite). Mukaan luetaan kolmen parhaan ratsukon tulos kaikista neljästä mestaruuslajiluokasta. Jos joukkuekilpailussa on vain kolme ratsukkoa, kaikkien tulos lasketaan mukaan.

Jos kaikkien testien jälkeen pisteet ovat tasan joukkueiden välillä, voittaja ratkaistaan parhaimmilla kokonaispisteillä:

1. Koulukokeessa
2. Käsittelykokeessa
3. Nopeuskokeessa

Jokaisella osallistujamaalla saa olla vain yksi joukkue.

Mahdollisen vararatsukon tulee osallistua kokonaisuutena (ei pelkästään hevonen tai ratsastaja).

## LUOKITUS 2 - YKSILÖMESTARUUS

Yksilöluokitus perustuu kilpailijoiden suoritukseen ensimmäisissä kolmessa lajiluokassa (kouluratsastus, käsittelykoe ja nopeuskoe).

Luokitus perustuu tuloksiin, jotka kilpailijat (maajoukkuejäsenet ja varajäsenet) ovat hankineet maajoukkueessa yllään maan perinteinen WE-ratsastusasu.

0 (nolla pistettä) saa hylkäyksestä missä tahansa lajiluokassa.

Yleinen luokitus määrätään seuraavasti:

- hyväksytysti suoritettujen lajiluokkien määrä
- korkein pistemäärä

Jos kaikkien testien jälkeen pisteet ovat tasan, voittaja ratkaistaan parhaimmilla kokonaispisteillä:

1. Koulukokeessa

2. Käsittelykokeessa
3. Nopeuskokeessa

Maat, joilla ei ole minimimäärää hyväksytyjä kilpailijoita joukkueluokkaan (kolme), voivat osallistua vain yksilömestaruusluokkiin.

## LUOKITUS 3 - KARJANEROTTELU

Itsenäinen kollektiivinen luokka, joka vaikuttaa vain karjanerottelutestin tulokseen.

# II – RATSASTAJIEN JA HEVOSTEN OSALLISTUMINEN

## 1. HEVOSET

Lajiluokat ovat avoimia kuusivuotiaille ja sitä vanhemmille hevosille, joilla on synnyinmaastaan EU-sääntöjen mukaiset tunnistuspaperit, ja jotka ovat läpäisseet eläinlääkärintarkastuksen sekä saaneet todistuksen joka toteaa hevosen olevan terveydentilaltaan hyvässä kunnossa.

Hevoset EU:n alueelta

- Hevosella on tunnistuspaperit ”hevospassi” (= hevonen on rekisteröity)
- Euroopan luokitus B
- Ei virallisia tunnistuspapereita (= hevonen ei ole rekisteröity)
- Euroopan luokitus C

Hevoset EU:n ulkopuolelta

- Sertifikaatit Euroopan sääntöjen mukaisesti

Kaikki hevoset tarkastetaan etukäteen eläinlääkärintarkastuksessa.

## 2. ILMOITTAUTUMINEN

Ilmoittautumiset on tehtävä erillisellä kaavakkeella, jonka järjestäjämaa julkaisee kansallisen yhdistyksen kautta tai muuta vastuullista kanavaa käyttäen. Myös vapaamuotoiset kirjalliset ilmoittautumiset ovat hyväksyttäviä.

Yksikään joukkueen jäsen ei missään tilanteessa saa kuulua toiseen joukkueeseen.

Järjestävän maan yhdistyksen on määriteltävä viimeinen ilmoittautumispäivä.

Mestaruusluokkiin (joukkue- tai yksilömestaruudet) ilmoittautuminen on ensisijaisesti varattu kunkin liiton tai vastaavan yksikön valitsemille ratsukoille. Kaikkien maiden on valittava vain neljä osallistuvaa hevosta/ratsastajaa, jotka saavat osallistua joukkuemestaruuskilpailuihin.

Tarkoituksena on järjestää myös junioriratsastajille (alle 18-vuotiaat) ja nuorille ratsastajille (alle 21) omat mestaruuskilpailut, jonka osallistujien määrän minimissään on 2.

### 3. VARAJÄSENET

Joukkueen kokoonpanoa pidetään ilmoittautumisten jälkeen lopullisena.

Mahdollinen fyysinen vamma joukkueen jäsenellä (ratsastaja ja/tai ratsumies) tulee tarkastaa ja todentaa mestaruusluokan lääkärillä ja/tai eläinlääkärillä, joka voi vaatia vaivan toteutukseksi erityistutkimuksia.

Osallistuvan maan valtuuskunnan johtaja tai joukkueenjohtaja voi anoa tuomariston puheenjohtajalta ratsukon korvaamista vararatsukolla viimeistään 5 päivää ennen kilpailun aloittamista.

### 4. VALITUKSET

Kaikki valitukset lajiluokan tuloksia koskien tulee suorittaa suoraan tuomariston puheenjohtajalle kyseisen maan valtuuston johtajan toimesta kirjallisena, eikä missään tilanteessa myöhemmin kuin yksi tunti arvioitavan luokan tulosten julkistamisen jälkeen. Kirjallisen valituksen mukana täytyy suorittaa sadan euron (100 €) panttitalletus, joka palautetaan, mikäli valitus hyväksytään.

Kaikki määräajan jälkeen esitetyt valitukset jätetään käsittelemättä.

Tuomariston puheenjohtaja ilmoittaa valituksesta muutoksenhakutuomaristolle, joka kuulee aiheesta päätuomarista.

Muutoksenhakutuomaristo koostuu kolmesta järjestön valitsemasta tuomarista.

## III – PUKEUTUMINEN JA VALJASTUS

### 1. RATSASTUSASU

Mestaruusluokkiin osallistuvien ratsastajien tulee esiintyä edustamansa maan perinteisessä (WE) työratsastusasussa (kuvattu liitteessä).

### 2. VALJASTUS

Mestaruusluokkiin osallistuvien hevosten tulee olla valjastettu edustamansa maan perinteiden mukaisesti.

Suojien käyttö on sallittu käsittely- ja nopeuskokeissa.

### 3. LISÄTIETOJA RATSASTUSASUN JA VALJASTUKSEN VAATIMUKSISTA

Yksityiskohtainen kuvaus työsätuloinnista ja ratsastusasun säädösten mukaisesta maakohtaisesta soveltuvuudesta liitteessä 6.

## IV – TUOMARISTO

Henkilö, joka on millään tavoin sidoksissa johonkin maajoukkueeseen tai valittuun kilpailijaan, on jäävi toimimaan yhdenkään mestaruusluokan tuomariston jäsenenä.

Tuomarien täytyy kyetä kommunikoimaan sujuvasti englanniksi ja/tai ranskaksi.

Kilpailun aikana päätuomarin ja stewardin tulee oltava jatkuvassa yhteydessä (esim. radiopuhelimitse).

Kansainvälisissä kilpailuissa jokaisen tuomarin tulee olla WAWEn tuomarilistalla. Tuomariston puheenjohtajan valitsee järjestelytoimikunta (vaikka puheenjohtaja ei olisi järjestävän maan kansalainen) ja hyväksyy WAWE. Muut neljä tuomaria nimittää WAWE.

Koulukokeessa ja käsittelykokeessa tuomarin tulee aina perustella alle 5 arvostelu.

Kilpailussa jossa on 5 tuomaria korkein ja matalin arvostelu koulu- ja käsittelykokeessa jätetään huomioimatta. Kokonaistulos jokaisen testin jälkeen on keskiarvo kolmesta muusta. Kaikki tulokset julkaistaan prosentteina ratsukon suorituksen jälkeen.

### 1. KOULURATSASTUS

Kouluratsastuksen tuomaristo koostuu maailman- tai mantereenmestaruuksissa viidestä tuomarista, jotka osallistujamaiden liitot (yksi jäsen osallistujamaata kohti) ovat osoittaneet.

Osallistujamaan tulee ilmoittaa WAWElle/järjestyslautakunnalle ilmoittautumisen yhteydessä, mikäli eivät halua tuomariaan kilpailuihin.

Jokaisen tuomarin tulee olla rekisteröitynyt maansa WAWE-tuomarilistalle. WAWE valitsee arvostelevat tuomarit ja stewardit ja ilmoittaa nämä kaikille osallistujamaille etukäteen.



Päätuomari sijoitetaan keskeisesti ja kaksi tuomaria hänen molemmille puolilleen sisääntuloa vastapäisen lyhyen sivujen päihin. Kaksi muuta tuomaria sijoitetaan pitkien sivujen keskikohtiin, yksi kummallekin puolelle.

Muiden kuin puheenjohtajatuomarin arvostelupaikat arvotaan.

Jokainen tuomariston jäsen tulee näköeristää muista tuomareista itsenäisen arvostelun takaamiseksi. Tuomariston jäsenillä tulisi olla erilliset arvostelukopit.

Jokaiselle tuomarille tulee osoittaa oma sihteeri, joka kirjaa tuomarin arvostelut arvostelupöytäkirjaan.

Tuomaristolla tulee näin halutessaan olla oikeus pyytää paikalle kilpailun eläinlääkäri, joka kutsutaan päätuomarin toimesta.

Päätuomari ilmoittaa suorituksen alkamisesta äänimerkillä, kuten kellolla/pillillä. Kilpailijalla on tämän jälkeen minuutti (1 min) aikaa aloittaa suorituksensa. Kilpailijan suoritus hylätään, mikäli suoritusta ei saada aloitettua ennen minuutin aikarajaa, tai mikäli suoritus aloitetaan ennen merkkiäntä.

## 2. KÄSITTELYKOE

Kuten kouluratsastuksessa, täytyy jokaisen tuomarin kuulua WAWEn tuomarilistalle myös käsittelykokeessa. WAWE valitsee tuomarit ja stewardit ja ilmoittaa valinnoista etukäteen osallistuville maille.

Tuomariston jäsenet sijoitetaan ympäri ratsastusalueetta siten, että kaikilla on tyydyttävä näkymä jokaiselle esteelle. Tuomareiden tulee olla fyysisesti erossa toisistaan, jotta he voivat arvioida suoritukset täysin itsenäisesti.

## 3. NOPEUSKOE

Nopeuskokeeseen valitaan tuomaristo kuten aikaisempiinkin lajiluokkiin.

Nopeuskoetta ohjaa tuomariston puheenjohtaja, jota avustava sihteeri kirjaa arvostelupöytäkirjaan kilpailijan virheet ja ilmoittaa kilpailutuloksista tuomariston puheenjohtajan ohjeiden mukaan.

Tulos ilmoitetaan yleisölle jokaisen kilpailijan suorituksen jälkeen.

## 4. KARJANEROTTELU

Muiden lajiluokkien säännöt ja käytännöt pätevät myös karjanerottelun tuomariston valitsemiseen. Tuomarit sijoittuvat testiareenalle siten, että heillä on hyvä näkymä koko kentälle.

## V – STEWARD

Nimetty stewardi muodostaa järjestäjään eläinlääkärin kanssa komitean.

Komitean paikallaolo verryttelyalueella on välttämättömyys.

Komitean työnkuva muodostuu verryttelyalueen tapahtuminen ja käytöksen havainnoinnista ja valvomisesta sekä kilpailijoiden informoimisesta siirtymisessä suoritusareenalle kilpailujärjestyksen mukaan.

Steward ja verryttelyaluevastaava voivat olla kaksi eri tointa.

Komitean tulee tarkastaa ratsukot (sekä ratsastaja että hevonen) sekä ennen että jälkeen suorituksen ja ilmoittaa mahdollisista epäkohdista päätuomarille (esim. verijäljistä, rikkinäisistä/puutteellisista varusteista).

Ratakomitea raportoi suoraan päätuomarille ennen seuraavan kilpailijan suorituksen alkamista.

Suorituksen jälkeen eläinlääkäri ja/tai steward tarkastaa eläimen mahdollisten verijälkien varalta. Ratsukon on pysyttävä areenalla tutkimuksia varten. Päätuomari ilmoittaa, milloin seuraava kilpailija voi aloittaa suorituksensa. Päätuomari, joko muiden tuomarien kanssa tai itsenäisesti, analysoi tilanteen ja jos näkee oikeutetuksi, hylkää kilpailijan kyseisen suorituksen. Tämä on ainoa tapa hylätä kilpailija verisäännön takia.

## VI – JULKINEN ÄÄNENTOISTO

Julkinen äänentoisto käsittää äänenvahvistimen, kaiuttimet jotka soveltuvat yleisille paikoille, mikrofoni, cd-soittimen, kasettisoittimen, digitaalisen toistimen (usb) ja miksauspöydän, jotka tulee asentaa tuomaristokoppiin.

Äänentoiston tulee kuulua kilpailuareenalle, lämmittelyalueelle ja karsina/tallialueelle.

## VII – OSALLISTUMISJÄRJESTYS

Päätuomari arpoo osallistumisjärjestyksen valtuuston hallituksen kokouksessa.

Käsittelykokeen ja nopeuskokeen osallistumisjärjestys on yksilötulosten käänteinen järjestys ennen kyseistä koetta.

## 1. YLEISTÄ

Kilpailujärjestys tulee julkaista vähintään kaksi tuntia ennen luokan alkua.

Kilpailija joka ei osallistu lähtövuorollaan, hylätään.

Jos kilpailijaa kohtaa vakava, vahvistettu ongelma (hevosenkenkä, haava ym.) voi päätuomari tahtoessaan erityisluvalla muuttaa lähtöjärjestystä ja ilmoittaa siitä yleisölle ja kilpailijoille.

Ratsukko, joka ei ole paikalla lähtöjärjestyksen mukaisella lähtövuorollaan, saa 60 sekuntia aikaa saapua paikalle, minkä jälkeen päätuomarin päätöksen mukaan ratsukon suoritus hylätään.

Kaikki kommunikaatio käydään englanniksi.

## 2. KOULURATSASTUS, KÄSITTELYKOE JA NOPEUSKOE

Vaikka lähtöajat on ilmoitettu, on kilpailijoiden omalla vastuulla seurata kilpailuja ja huolehtia osallistumisestaan lähtöjärjestyksen mukaisella oikealla hetkellä.

## 3. KARJANEROTTELU

Karjanerottelun osallistumisjärjestys päätetään seuraavasti:

Joukkueen osallistumisjärjestys arvotaan, ja joukkueen siirtyminen kilpailukentälle tapahtuu ratsukko kerrallaan, ensin ensimmäinen, sitten toinen, kolmas ja lopuksi neljäs ratsukko.

Joukkueen lähtöjärjestys on kokonaan joukkueenjohtajan päätettävissä. Lähtöjärjestys tulee kuitenkin ilmoittaa päätuomarille lehmien arvonnän yhteydessä.

Lehmien valintaprosessi suoritetaan asianmukaisesti merkittyjen lehmien ollessa luokkakilpailualueella.

# VIII – MESTARUUSLUOKAT

## A – KOULURATSASTUS

### 1. RATSASTUSALUEET

#### A) KILPAILUAREENA

Ratsastuskentän pohjan tulee olla sileä ja vapaa kivistä tai muista asiankuulumattomista esineistä/materiaaleista. Suorituskentän pinnan on oltava sovelias tämän tyyppiseen kilpasuoritukseen. Kentän mitat ovat 20 m x 40 m, ja kentän tulee olla kokonaisuudessaan aidattu korkeintaan 50 cm korkealla aidalla.

Ratsastuskentän ympärillä tulee olla 2 m esteetöntä tilaa (ei aitoja, muureja, yms.).

Ratsastuskentän sisäänkäynnin (2 m) tulee sijaita päätuomaria vastakkaisen lyhyen sivun keskellä.

Ratsastuskenttä tulee varustaa äänentoistolla, ja päätuomarilla tulee olla kello/pilli, jolla hän ilmoittaa ratsukon suorituksen aloittamismarkin.

Katsomo ei saa missään tilanteessa sijaita alle 5 metrin päästä kilpakehästä.

## B) VERRYTTELYALUE

Verryttelyalueen tulee olla mahdollisimman samanlainen kuin kilpakentän (varsinkin pohjamateriaaliltaan), ja yleisen äänentoiston tulee kuulua alueelle.

Verryttelyalue kuuluu stewardin hallintoalueeseen.

## 2. TEHTÄVÄT

Kouluratsastus sisältää 22 pakollista tehtävää (ks. liite 2) ja viisi yleistä luokitusta. Tehtävien järjestystä ei saa muuttaa kesken suorituksen, (suoritusjärjestyksen tulee olla sääntöjen mukainen (ks. liite 2), ja tehtävien ja niiden järjestyksen muuttaminen on kiellettyä).

Suorituksen maksimipituus on 8 minuuttia, joka mitataan sekuntikellolla. Suorituksen ajan mittaaminen alkaa alkutervehdyksestä ja päättyy lopputervehdykseen. Kaikki yli kahdeksan minuutin jälkeen tehdyt liikkeet arvoitetaan 0 pisteellä tuomarien kortteihin.

Kokonaisuuden harmonia ja yhtenäisyys ovat tuomariston arvosteltavia elementtejä.

Kertoimet on selkeästi merkitty luokan arvostelupöytäkirjaan (liite 2).

Ratsastajan tulee ohjata hevostaan ohjat ainoastaan yhdessä kädessä koko suorituksen ajan. Kilpailija saa pidentää tai lyhentää ohjia vapaalla kädellä, mutta ei hylkäyksen uhalla saa käyttää vapaata kättään hevosen ohjaamiseen.

Hevosen tulee aina pysyä paikallaan tervehdyksissä. Naisratsastajat tervehtivät pienellä nyökkäyksellä ja vapaan käden heilautuksella ja miesratsastajat riisuvat hattunsa kädellä, joka ei ohjaa hevosta.

Kouluratsastuksessa pintelit tai jalkasuojat eivät ole sallittuja.

### 3. MUSIIKKI

Jokainen kilpailija valitsee oman taustamusiikkinsa täydentämään suoritustaan. Musiikki saa taiteellisessa arvostelussa oman arvosanansa.

Musiikin tulee olla harmoniassa liikkeiden ja tempon kanssa. Muistitikku tai cd tulee toimittaa kansliaan heti paikalle saapumisen jälkeen. Ratsastajan tulee esittää käden liikkeellä merkki radan ulkopuolelta, kun musiikin saa käynnistää.

### 4. ARVOSTELU

Kaikki tehtävät arvostellaan skaalalla 0–10, seuraavan asteikon mukaisesti:

- Erinomainen 10
- Erittäin hyvä 9
- Hyvä 8
- Melko hyvä 7
- Tyydyttävä 6
- Välttävä 5
- Heikko 4
- Melko huono 3
- Huono 2
- Erittäin huono 1
- Ei esitetty 0

- Ratavirhe – 5 virhepistettä kahdesta ensimmäisestä virheestä. Kolmannesta virheestä suoritus hylätään.
- Hevosen silittäminen tai koskettaminen kaulaan ohjien yläpuolelle – 5 virhepistettä kahdesta ensimmäisestä kosketuksesta. Kolmannesta virheestä suoritus hylätään.
- Satulasta suistuminen johtaa hylkäämiseen.
- Kolme ratavirhettä johtaa hylkäämiseen.

Virhepisteet tulee kirjata vain päätuomarin arvostelulomakkeeseen, vaikka virhe olisi jonkun muun tuomarin huomaama.

Vaikka suoritus sisältäisi hylkäämisperusteiset virheet, tulee tuomariston arvostella suoritus loppuun, minkä jälkeen se päättää hylkäyksestä.

## 5. PISTEET

Luokkatulos saadaan laskemalla kilpailijan saamat pisteet yhteen.

## 6. RAIPAN KÄYTTÖ

Ratsastaja saa suorittaa radan raipan kanssa, mutta raipan tulee olla pystysuorassa ja vapaassa kädessä. Raipalla hevosen koskeminen luokitellaan ulkopuolisen avun käyttöksi ja ratsastaja hylätään.

## 7. HYLKÄÄMISPERUSTEET

Seuraavat syyt johtavat suorituksen hylkäämiseen:

- Areenalle ratsastaminen ennen lähtömerkkiä
- Saapuminen areenalle yli minuutti lähtömerkin jälkeen
- Hevosen neljän kavion astuminen kilpailualueen ulkopuolelle
- Haavat hevosen turvassa tai kyljissä tai viitteet ontumisesta
- Ratsastajan hevonsa kaltoin kohtelu
- Radan etenemisen pysähtyminen yli 10 sekunniksi
- Kahden käden käyttö hevosen ohjaamiseksi
- Kolme ratavirhettä
- Hevosen koskettaminen raipalla tai muunlainen raipan apuna käyttö
- Ratsastajan suistuminen satulasta

## B) KÄSITTELYKOE (MANEABILITY)

Käsittelykokeen tehtävä on todentaa hevosen ja ratsastajan kyky suorittaa sulavasti, täsmällisesti, tyylikkäästi ja tasaisesti osuuden esteet, jotka kuvastavat pelloilla tai työtehtävissä vastaan tulevia tehtäviä. Kokeen tarkoituksena on todentaa ratsukon yhteistyön sujuvuus, empatia ja luottamus.

## 1. KILPAILUAREENA

Ratsastuskentän tulee olla vähintään 70 x 30 m kokoinen suorakulmio. Pohjan tulee olla tasainen ja vapaa kivistä ja muista esineistä, jotka voisivat vaarantaa kilpailijoita tai tasapuolista arvostelua. Hiekkaista pohjaa suositellaan, mutta myös ruoho- tai muu pohja hyväksytään, kunhan se ei ole liian kova tai liukas.

Lämmittelyalue

Lämmittelyalueella tulee olla vähintään kolme vakioestettä. Samat esteet tulee olla kaikkien ratsukoiden käytössä ja niitä ei saa kilpailun kuluessa muuttaa / vaihtaa.

## 2. ENIMMÄISAIKA

Jos järjestäjätoimikunta määrittelee radalle enimmäisajan, tulee se laskea harjoituslaukan ja esteiden suorittamiseen vaadittavan ajan yhteenlasketusta ajasta, kuten on ilmoitettu liitteessä 5. Esteiden välisen etäisyyden tulee aina olla vähintään 10 m.

## 3. ESTEET

“Esteellä” tarkoitetaan tehtävää, joka ratsukon tulee suorittaa hyväksytysti.

Rata tulee rakentaa niin, että ratsastaja voi pitää ohjia joko oikeassa tai vasemmassa kädessään.

Esteiden kuvaus ja suoritustavat sekä käsittelykokeessa että nopeuskokeessa on esitetty kohdissa 5 ja 12.

Vain näissä kahdessa listassa mainittuja esteitä saa käyttää kansainvälisissä kilpailuissa, jotta estetään mahdolliset yllätykset ja vaikeudet, jotka olisivat vain järjestäjien tiedossa. Kilpailija saa pyytää garrochan siirtämistä tuomariston puheenjohtajalta. Joko puheenjohtaja tai kenttähenkilöstö saa muuttaa garrochan asentoa. Jos ratsastaja siirtää garrochaa tai muita esteen osia hänen suorituksensa hylätään.

Kaikki esteet on merkitty punaisella ja valkoisella lipulla tai kartiolla. (Punainen oikealla, valkoinen vasemmalla puolella).

Jotta este on suoritettu hyväksytysti ratsastajan tulee:

- kulkea sisäänkäyntilippujen välistä oikeaan suuntaan
- suorittaa estekuvauksen mukainen tekninen suoritus
- poistua estealueelta ulosmenolippujen välistä

Esteet on numeroitu suoritusjärjestyksessä. Esteen numeron tulee olla lippujen oikealla puolella. Kunkin esteen määrättyä lähetystapaa on noudatettava.

## 4. RATAVIRHE

Ratavirhe on virhe lähestymisessä tai esteiden suorittaminen väärässä järjestyksessä.

Ratavirhe merkitään myös silloin, kun ratsastaja suorittaa seuraavan esteen

- korjaamatta edellisen esteen lähestymistä



- suorittamatta edellistä estettä

## 5. LISTA ESTEISTÄ

Kaikkien esteiden tulee olla turvallisia hevosille ja ratsastajille. Kaikki terävät reunat, liukkaat pinnat, vaaralliset tiet eivät ole sallittuja. Jos este todetaan vaaralliseksi tulee se poistaa radalta.

Järjestäjäkomitean tulee valita esteet seuraavasta listasta:

1. Kahdeksikko
2. Silta
3. Tuplapujottelu
4. Hyppy
5. Pyöröaitaus
6. Pujottelu
7. Tynnyrit
8. Portti
9. Kellokuja
10. Kannu
11. Peruutus (L tai pujottelu)
12. Väistöpuomi
13. Seipään ottaminen
14. Seipään palauttaminen
15. Renkaan seivästys
16. Oja
17. Banketti
18. Kupin siirtäminen

## 6. RATAAN TUTUSTUMINEN

Ennen luokan alkamista ratsastajat saavat tutustua rataan jalan kilpailuasussa, tarkoituksena tutustua radan vaatimuksiin.

Radan tulee olla avoinna ratsastajille vähintään 15 minuutin ajan. Päätuomari ilmoittaa tutustumisen alkamisen ja loppumisen äänimerkillä.

Lopetusmerkin jälkeen yksikään ratsastaja ei saa jäädä radalle, rataa ei saa muuttaa, ja luokan tulee alkaa kymmenen minuutin sisällä.

## 7. LUOKAN ALOITUS

Tuomariston puheenjohtaja/päätuomari ilmoittaa äänimerkillä jokaisen ratsukon lähtömerkin. Äänimerkin jälkeen ratsukolla on minuutti aikaa aloittaa suoritus. Ratsukko, joka ei aloita rataa minuutin kuluessa, hylätään

## 8. LÄHTÖ JA MAALI

Lähtö- ja maalilinjat on merkitty valkoisilla ja punaisilla lipuilla (punainen oikealla, valkoinen vasemmalla puolella). Linjoille on myös merkitty kirjaimet "S" tai "F" merkitsemään lähtö- ja maalilinjoja.

## 9. RATAKARTTA

Ratapiirustus/ratakartta tulee julkaista tutustuttavaksi vähintään 2 h ennen luokan alkua, samoin lähtölista.

Ratapiirros tulee lähettää osallistujamaihin ja järjestäjäorganisaatiolle vähintään viikkoa ennen kilpailuja.

## 10. ARVOSTELU

Arvostelu suoritetaan samoin periaattein (liite 3) kuin kouluratsastuksessa.

Kuten koulukokeessa, arvostelu suoritetaan kokonaispistein.

Arvostelussa tulee viitata seuraaviin yleisiin kohtiin:

### 10.1. HEVONEN

- liikkeiden säännöllisyys
- laukannostojen laatu
- apuihin vastaaminen
- kokoaminen
- liikkeiden harmonia

### 10.2. RATSASTAJA

- istunta
- liikkeiden helppous, tasapaino
- apujen käyttö
- yhden käden käyttö (oikea tai vasen)

Arvosteluasteikko on sama kuin koulukokeessa:

- Erinomainen        10
- Erittäin hyvä        9

• Hyvä	8
• Melko hyvä	7
• Tyydyttävä	6
• Välttävä	5
• Heikko	4
• Melko huono	3
• Huono	2
• Erittäin huono	1
• Ei esitetty	0

## 11. HYLKÄÄMISPERUSTEET

Seuraavat virheet johtavat kilpailijan hylkäämiseen:

- radalle ratsastaminen ennen äänimerkkiä
- hevosen koskettaminen raipalla tai raipan muu käyttäminen apuvälineenä
- satulasta suistuminen
- ratavirheen korjaamatta jättäminen
- kolme kieltäytymistä samalla esteellä
- radan aloittaminen ennen äänimerkkiä
- radan aloittamisen viivästyminen yli minuutin äänimerkistä
- kahden käden käyttäminen hevosen ohjaamiseen
- hevosen kaltoin kohtelu tai vahingoittaminen
- hevosen ontuminen, haavat tai verijäljet
- radan etenemisen keskeytyminen yli 15 sekunniksi
- esteen suorittaminen väärin/väärästä suunnasta
- suorittamattoman estealueen ylittäminen
- esteen tai esteen osan kaataminen jota ei ole vielä suoritettu
- ohjaskäden vaihtaminen kokeen aikana

## 12. ESTEIDEN KUVAUKSET

### 12.1 – KAHDEKSIKKO

Esteessä on kaksi tynnyriä noin 3 m päässä toisistaan (etäisyys mitataan tynnyrien keskeltä).

Hevonen lähestyy tynnyreitä laukassa ja tekee ensin 3 m voltin oikeanpuoleisen tynnyrin ympäri. Voltti päättyy tynnyrien keskelle, jossa vaihdetaan laukka ja josta aloitetaan samankokoinen voltti vasemman puoleisen tynnyrin ympäri, minkä jälkeen ratsastetaan ulos tynnyreiden välistä.

Este voidaan suorittaa myös peruuttaen.

## Arvostelu

Tuomariston tulee arvostella laukanvaihdon täsmällisyys ja laatu, ratsastettavan tien symmetrisyys ja voltin muoto, sekä hevosen reaktiot ja suoritus.

Tuomaristo arvostelee laukanvaihdon epäonnistumisen tynnyrien keskipisteessä virheeksi, vähäisen viivästymisen vähäiseksi virheeksi.

Suoritus arvostellaan heikoksi (vähemmän kuin 5) jos laukanvaihtoa ei suoriteta.

## 12.2 – SILTA

Este muodostuu puisista levyistä tai laudoista, joiden yli eläimen on käveltävä.

Esteen mittojen tulisi olla vähintään 4 m x 1,5 m ja korkeimman kohdan vähintään 20 cm maasta.

Samassa luokassa este voidaan ylittää kahteen kertaan (kerran molemmista suunnista).

Esteen pinta ei saa olla liukas.

Esteen tulee olla tehty niin kiinteästä materiaaleista, etteivät hevonen tai ratsastaja vaarannu suorituksessa.

Sillan väriytyks tulee olla neutraali. Sponsorilogot sivuilla ei ole sallittuja koska ne voivat vaikeuttaa tuomarien näkyvyyttä ja arvostelua.

## Arvostelu

Tuomariston tulee arvostella liikkeen tasaisuus, siirtymiset sekä varmuus tehtävää suoritettaessa.

Tuomariston tulee antaa heikko numero, mikäli hevonen osoittaa lainkaan empimistä tehtävän suorittamisessa, epäsäännöllisyyttä tai ei suorita tehtävää käynnissä.

## 12.3 – TUPLAPUJOTTELU

Este koostuu vähintään seitsemästä vähintään 2 m korkuisesta tolpastä, jotka on asetettu maahan kahteen samansuuntaiseen riviin ilman, että ne on asennettu kiinteästi. Rivien etäisyys toisistaan on noin 6 m, tolpat 1, 3, 5 ja 7 ovat 6 metrin päässä toisistaan, samoin tolpat 2, 4, 6 toisistaan.

Tolppa 2 sijoitetaan tolppien 1 ja 3 väliin, tolppa 4 tolppien 3 ja 5 väliin ja tolppa 6 tolppien 5 ja 7 väliin.

Este tulee suorittaa seuraavasti: Hevonen tekee puolikaaren tolppien ympäri numerojärjestyksessä (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7) ja suunnassa, joka on ilmoitettu ratakartassa. Puolivälissä tolppien keskellä suoritetaan laukanvaihto.

### Arvostelu

Tuomariston tulee arvostella suorituksen jatkuvuus, harmonia ja täsmällisyys sekä ratsastajan apujen käyttö ja etenemisen tarkkuus, laukanvaihtojen laatu ja tolppien pysyminen paikallaan ja pystyssä. Epäonnistumiset laukanvaihtojen suorittamisessa johtavat pisteiden vähentämiseen.

## 12.4 – HYPPY

Esteessä on kahden tolpan välissä 4 paalia heinää tai olkea ja niiden päällä puomi korkeudeltaan 35 - 50 cm.

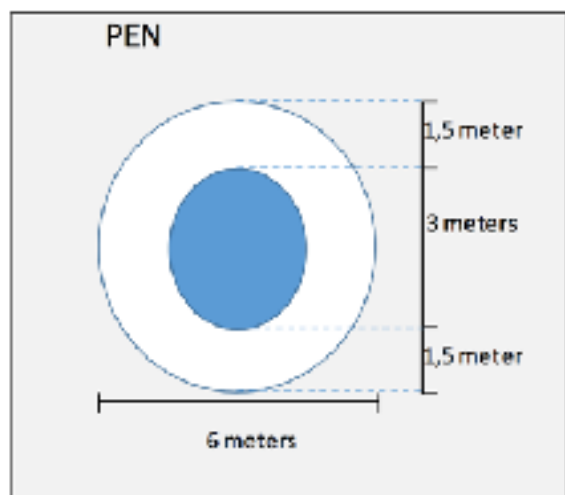
Hevosen tulee lähestyä ja ylittää este luonnollisesti ja varmasti. Paalit voidaan korvata muulla luonnonmateriaalilla, joka ei ylitä paalien korkeutta.

### Arvostelu

Tuomariston tulee arvostella hevosen aktiivisuus sekä ratsastajan tyyneys ja apujen käyttö estettä suoritettaessa. Esteen tiputtaminen on rangaistava virhe.

## 12.5 – PYÖRÖAITAUS

Esteessä aitauksen sisällä on eläimiä sisältävä toinen aitaus. (Pohjoismaissa ei käytetä eläimiä).



Aitauksen sisään ratsastetaan yhdestä suunnasta ja suoritetaan aitauksen sisäpuolella täysi ympyrä, tullaan ulos, tehdään puolipiruetti/käynnös ja mennään aitaukseen sisään ja

tehdään täysi ympyrä toiseen suuntaan kuin ensimmäinen ja poistutaan aitauksesta. Este tulee suorittaa käynnissä tai laukassa. Esteen suorittaminen ravissa vähentää pisteitä.

### Arvostelu

Tuomaristo arvostelee ratsastajan ja hevosen tyyneyttä ja varmuutta sekä ratsastajan apujenkäyttöä.

## 12.6 – PUJOTTELU

Esteessä on vähintään viisi puista tai metallista 2-metristä tolppaa yhdessä linjassa. Tolpissa tulee olla jalka, ja niitä ei saa asentaa kiinteästi. Tolppien tulee olla suorassa jonossa noin 6 m etäisyydellä toisistaan. Pujottelun suunta on esitetty ratapiirustuksessa. Pujottelu tulee suorittaa laukassa, suunnan vaihtuessa myös laukan tulee vaihtua. Laukanvaihdon tulee mukautua selkeästi ratsastajan tekemään käännökseen.

Laukanvaihto tulee suorittaa tolppien puolella välissä.

### Arvostelu

Tuomariston tulee arvostella ratsastajan tehtävänannon mukainen täsmällisyys ja liikkeen sulavuus ja jatkuvuus. Epäonnistumiset laukanvaihtojen suorittamisessa johtavat pisteiden vähentämiseen.

## 12.7 – TYNNYRIT

Este koostuu kolmesta tynnyristä, jotka on aseteltu tasakylkisen kolmion muotoon. Tynnyrien etäisyys toisistaan on 3 m tynnyreiden keskipisteistä mitattuna.

Este on suoritettava seuraavasti: hevonen lähestyy estettä laukassa ratapiirustuksen mukaan. Ensimmäinen tynnyri kierretään piirustuksen mukaisesti joko oikealle tai vasemmalle. Tämän jälkeen jatketaan toiselle tynnyrille. Laukka tulee vaihtaa tynnyreiden välisellä linjalla, minkä jälkeen jatketaan toisen tynnyrin ympäri. Taas vaihdetaan laukka tynnyreiden välissä, ja jatketaan piirustuksen mukaisesti kolmannen tynnyrin ympäri. Esteeltä poistutaan samaa tietä, kuin siihen ratsastettiin sisälle.

Kaikki käännökset suoritetaan ratapiirustuksen mukaisesti.

Esteellä arvostellaan ratsukon toimimista pienissä ja ahtaissa tiloissa, säilyttäen kuitenkin laukan tempo ja tahti.

### Arvostelu

Tuomariston tulee arvostella hevosen asenne, ratsastajan apujen käyttö (täsmällisyys ja vaikutus), tempo, liikkeen jatkuvuus, tehtävän sulavuus ja laukanvaihtojen täsmällisyys ja laatu.

## 12.8 – PORTTI

Portti tulee valmistaa puusta ja verkosta, ja sen tulee olla suljettavissa metallisella lenkillä. Kaksi vähintään 1,3 m korkuista, luonnollisesta materiaalista valmistettua pystytolppaa tulee olla vähintään 2 m päässä toisistaan.

Portin tulee aueta oikealle tai vasemmalle piirustuksen mukaan.

Este suoritetaan seuraavasti: hevonen laukkaa lähelle estettä, tekee loppulähestymisen käynnissä askel askeleelta ilmentäen itsevarmuutta ja rauhallisuutta lähestyessään. Hevosen tulee sijoittua portin viereen (vasemmalle tai oikealle avautuvan puolen mukaan).

Ratsastaja nostaa oikealla (vasemmalla vasenkätisille joilla ohjat ovat oikeassa kädessä kokeen ajan) kädellään rautalenkin ja avaa portin. Ratsukko kävelee portin läpi toiselle puolelle, ratsastajan irrottamatta otettaan portista.

Kun hevonen on kokonaan portin toisella puolella, ratsukko peruuttaa yhdestä kahteen askelta ja sulkee portin. Ratsastajan laskettua lenkin este on suoritettu.

Ratsastajan ei tule irrottaa otettaan portista kesken tehtävää.

### Arvostelu

Tuomariston tulee arvioida hevosen liike, jonka tulee olla sulavaa ja epäröimätöntä. Hevosen tulee olla tietoinen tehtävästä ja osallistua portin avaamiseen ja sulkemiseen tarvittaviin liikkeisiin ilman merkkejä epävarmuudesta tai tottelemattomuudesta. Ratsastajan toiminnan tulee olla helppoa, täsmällistä ja varmaa. Ratsastajan tulee tarvittaessa käyttää hyvin jalka-apujaan. Ratsastaja ei saa päästää otettaan portista avatessaan tai sulkiessaan porttia. Otteen irtoaminen portista vähentää pisteitä, kuten myös epävarmuus tai puutteet liikkeen jatkuvuudessa.

### b) Köysiportti

Köysiportti on yleisemmin käytössä nopeuskokeessa kuin käsittelykokeessa.

Kiinteän ja köysiportin suoritustavat ovat identtiset.

## 12.9 – KELLOKUJA

Tehtävä koostuu

- kahdesta 4 metrin pituisesta vaakapuomista, jotka on nostettu kahden noin 60 cm korkuisen tuen päälle. Puomit ovat noin 1,5 m päässä toisistaan muodostaen kujan.
- kello kujan päässä tulee sijoittaa noin 2 m korkeuteen.

Tehtävä suoritetaan seuraavasti: Ratsukko lähestyy kujaa joko laukassa tai käynnissä, ratsastaa sisään tehtävään samassa askellajissa ja pysähtyy kujan päässä. Ratsastaja soittaa kelloa kädellään ja peruuttaa hevosen pois kujasta. Tehtävä on suoritettu vasta kun hevosen etuosa on ulkona kujasta.

### Arvostelu

Tuomariston tulee arvostella hevosen asenne ja kokoamisaste, ratsastajan apujen käyttö ja tehtävän suorittamisen nopeus, sulavuus, jatkuvuus ja virheettömyys. Tehtävän suorittamisesta laukassa saa paremmat pisteet kuin sen suorittamisesta käynnissä ja pysähdyksen laadusta.

Jos hevonen kaataa kujan puomit, arvioi tuomaristo tehtävän heikolla arvosanalla.

Tehtävä voi vaihtoehtoisesti muodostaa L-muodon ja koostua kahdesta erillisestä kujasta.

Vaakapuomit ja tuet voi korvata kouluaidoilla.

## 12.10 – KANNU

Tehtävässä n. 1 m korkealle, sivultaan n. 1,25 m neliömäiselle pöydälle asetetaan vettä sisältävä savikannu.

Tehtävä suoritetaan seuraavasti: ratsukko lähestyy pöytää, pysähtyy sen viereen, ratsastaja ottaa kannun pöydältä ja joko nostaa sen päänsä yläpuolelle tai juo siitä ja palauttaa kannun takaisin pöydälle.

### Arvostelu

Tuomariston tulee arvostella hevosen lähestymisen laatu ja pysähtyminen, hevosen tulee odottaa paikallaan kun ratsastaja nostaa kannun, esittämättä viitteitä pelosta ja luottaen ratsastajansa apuihin. Kannun tulee pysyä pystyssä myös pöydälle laskun jälkeen. Pöytään törmäämisestä tulee virhepisteitä. Laukkalähestyminen tuo käyntilähestymistä korkeammat pisteet.

Kannun tilalla voidaan käyttää myös vedellä/hiekalla täytettyä pulloa.

## 12.11 – PERUUTUS (L TAI PUJOTTELU)



Tehtävä voi olla kahdenlainen

### 12.11.1

1) L-muotoinen kuja koostuu kahdesta noin 4 m osuudesta, jotka ovat noin 1,5 m leveitä. (Samantyyppiset kuin tehtävässä 12.9). Ratsukko laukkaa tai kävelee kujan läpi ja soittaa kujan päässä olevaa kelloa. Tämän jälkeen peruutetaan pois kujasta.

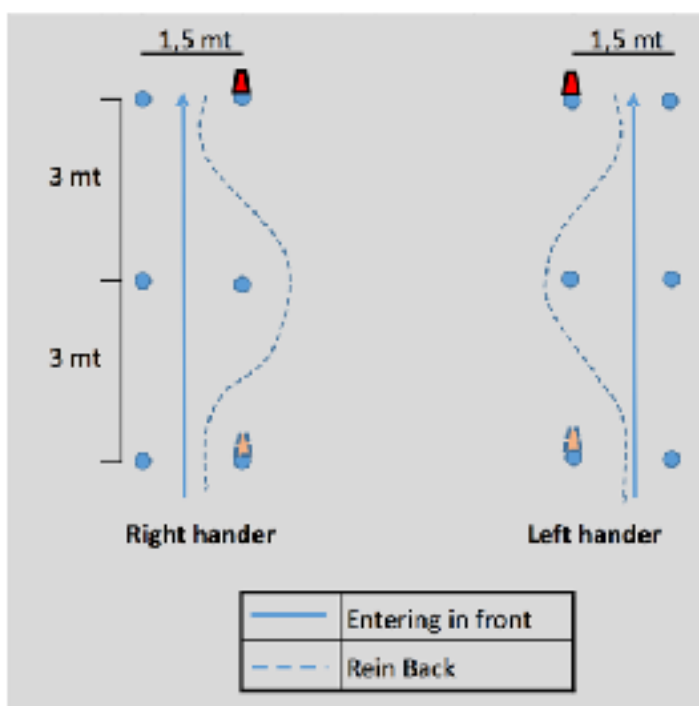
2) Ratsukko ratsastaa kujan, jonka päässä olevan tolppa nokassa on kumollaan lasi/kuppi. Ratsastaja ottaa kupin käteensä, peruuttaa kujan alkuun ja asettaa kupin kujan alkupäässä olevaan tolppaan.

### Arvostelu

Tuomariston tulee kiinnittää huomiota hevosen esteelle saapumiseen ja sieltä ulos peruuttamiseen, liikkeiden sujuvuuteen ja hevosen vastaamiseen ratsastajansa apuihin. Pysty ja vaakapuomeihin koskemisesta rangaistaan virhepisteillä, ja niiden kaataminen on vakava virhe.

### 12.11.2

Tehtävässä kaksi kolmen tolpan riviä muodostavat 1,5 metrin levyisen kujan. Tolppien välinen etäisyys toisistaan on vähintään 2,5 m, enintään 3 m. Ratsukko etenee kujan päähän, pysähtyy viimeisten tolppien väliin, joista toisesta ratsastaja ottaa mukaansa kupin ja peruuttaa pujotellen tolppien välitse pois kujasta. Hevosen kaikkien 4 jalan tulee olla kujan ulkopuolella, ennen kuin tehtävä on suoritettu.



Jos ratsastaja pitää ohjia oikeassa kädessään, tulee hänen ottaa vasemmalla puolellaan oleva kuppi ja palauttaa se viimeiseen vasemman puoleiseen tolppaan. Jos ratsastaja pitää ohjia vasemmassa kädessään, on hänen otettava kuppi oikealta puoleltaan ja palautettava se oikean puoleiseen tolppaan.

Jos ratsastaja kaataa jonkun kahdesta ensimmäisestä tai kahdesta viimeisestä tolpasta tulee hänen laskeutua satulasta ja nostaa ne pystyyn. Muki tulee laittaa paikoilleen satulassa istuen.

### Arvostelu

Tuomariston tulee arvostella peruutuksen sujuvuus ja vaivattomuus, hevosen vastaaminen ratsastajan apuihin ja tehtävän suorittamiseen mahdollisimman virheettömästi. Pysähdyksen laatu arvostellaan.

Tehtävän suorittamatta jättämisestä seuraa virhepisteitä, kuten myös tolppiin koskemisesta. Tolppiin koskemisesta seuraa negatiivinen pisteytys ( alle 5 ). Esteeseen tai sen osiin koskemisesta rangaistaan vahvasti. Esteen suorittamatta jättäminen kokonaisuudessaan aiheuttaa hylkäyksen.

## 12.12 – VÄISTÖPUOMI

Tehtävä sisältää 3 - 6 metrisen puomin, jonka halkaisija on korkeintaan 10 cm. Puomi tulee sijoittaa korokkeille, jotka nostavat sen noin 5–10 cm maasta.

Este voidaan toteuttaa joko yhdellä tai kahdella puomilla. Jos käytetään kahta puomia niiden kulma voi olla vähintään 90 astetta.

Ratsukon tulee lähestyä tehtävää joko oikealta tai vasemmalta ratapiirustuksen mukaan. Hevosen tulee lähestyä puomia kohtisuoraan, ja puomin tulee jäädä hevosen alle, etu ja takajalkojen väliin. Puomiin ei saa koskea.

### Arvostelu

Tuomariston tulee arvostella hevosen kyky suorittaa este, sekä suorituksen sulavuus, jatkuvuus ja rauhallisuus. Tehtävän suorittamisesta laukassa saa enemmän pisteitä kuin sen suorittamisesta käynnissä. Puomiin koskeminen on rangaistava virhe.

## 12.13 – SEIPÄÄN OTTAMINEN

Ratsastajan tulee lähestyä tynnyriä laukassa ja noutaa seiväs mukaansa hevosen reagoimatta tilanteeseen mitenkään.

### Arvostelu

Tuomariston tulee arvostella hevosen lähestymistä ja reagointia esteeseen.

Hevosen tulee olla rento ja sen tulee reagoida rennosti ratsastajan seipään käsittelyyn.

Hevosen tulee pysyä laukassa koko tehtävän ajan.

## 12.14 – SEIPÄÄN PALAUTTAMINEN

Tehtävän arvostelu ja kuvaus ovat kuten tehtävässä 12.13, ainoana erona seipään palauttaminen tynnyriin sieltä ottamisen sijasta.

### Arvostelu

Tuomariston tulee arvostella tapaa, jolla hevonen lähestyy tynnyriä, sen reagointia seipään liikkeisiin sekä rentoa suhtautumista seipään palauttamiseen.

Tehtävä on suoritettu vasta kun seiväs jää tynnyriin tynnyrin pysyessä pystyssä. Tynnyrin kaatamisesta rangaistaan virhepisteillä.

Kilpailija, joka tiputtaa seipään siten, ettei se jää tynnyriin, ei saa jatkaa tehtävää hylkäämisen uhalla. Ratsastajan tulee laskeutua satulasta, noutaa seiväs ja suorittaa seipään palautus uudelleen hevosen selästä, ennen kuin saa jatkaa kilpailua.

## 12.15 – RENKAAN SEIVÄSTYS

Kilpailija ratsastaa laukassa ja lävistää seipäällä noin 15 cm halkaisijaltaan olevan renkaan, joka voi olla asetettuna eri korkeuksille.

### Arvostelu

Tuomariston tulee huomioida, hidastaako ratsukko vauhtia ja säilyttääkö se rennon ja luontevan asenteen. Hidastamisesta ja tempon vaihteluista rangaistaan.

Telineeseen tai renkaan tukeen osuva seipään lävistänyt ratsastaja saa huonomman arvosanan kuin puhtaasti renkaan seivästännyt kilpailija.

## 12.16 – RATSASTUS VESIOJAN LÄPI

Veden syvyys tulee olla vähemmän kuin 20 cm. Käsittelykokeessa este tulee suorittaa käynnissä.

Tehtävän hyvä suorittaminen on kenttätöyskentelyn perusteita.

Hevosen tulee liikkua rennosti vesiesteen läpi, huomioimatta sitä/reagoimatta veteen ja osoittaa tottumusta vedessä kulkemiseen.

## Arvostelu

Tuomariston tulee kiinnittää huomiota hevosen luontevaan suhtautumiseen esteeseen. Hevosen tulee suorittaa este ilman, että ratsastaja joutuu juuri käyttämään apujaan.

### 12.17 BANKETTI

Este on sama kuin kenttäratsastuksen maastokokeessa. Este alkaa rampilla, joka johtaa noin 2 m pitkälle ja 60 cm korkealle tasolle, joka johtaa alas hyppyyn.

Tehtävän tarkoitus on esitellä, kuinka luottavaisesti hevonen menee rampille ja luottaa ratsastajaansa, ja kuinka suoraan hevonen pudottautuu noin 60 cm korkeudelta, samalla todistaen luottamustaan ratsastajan apuihin.

### 12.18 KUPIN SIIRTÄMINEN

Tehtävä kuuluu mieluiten osaksi nopeuskoetta.

Tehtävässä on kaksi toisistaan noin 1,2 metrin päässä sijaitsevaa noin 2 m korkeaa tolppaa, joista toisessa on nurinperin käännetty kuppi/lasi. Ratsukko lähestyy tehtävää käynnissä ja pysähtyy tolppien väliselle linjalle. Ratsastajan tulee vaihtaa kuppi toisen tolpan pästä toisen tolpan päähän, ja poistua tehtävästä laukassa.

Jos ratsastaja pitää ohjia oikeassa kädessä, on hänen siirrettävä kuppi vasemmalta puolelta oikealle puolelle. Jos ratsastaja pitää ohjia vasemmassa kädessä, on hänen siirrettävä kuppi oikealta puolelta vasemmalle puolelle.

Ratsastajan vastuulla on huolehtia ennen radan aloittamista, että kuppi on hänen ratsastuskätisyytensä velvoittavalla paikalla.

## Arvostelu

Tuomariston tulee arvioida hevosen itsevarmuus ja halukkuus lähestyä estettä, ratsastajan ei pitäisi joutua käyttämään voimakkaita apuja. Hevosen liikkumattomuus tehtävän aikana on palkittava hyvillä pisteillä, samoin välitön siirtyminen laukkaan.

Jos hevonen ilmentää haluttomuutta liikkua eteen, tai se ryntää laukkaan, on tämän näyttävä arvostelupisteissä.

## C) NOPEUSKOE

Nopeuskoe on suunniteltu todistamaan ratsukon yhteistyön kapasiteetti, kyvykkyys ja laatu nopeudessa, mukautuvuudessa ja havainnoinnissa. Tehtävät tulee suorittaa niin nopeasti kuin mahdollista liikkeen ja suorituksen laadun kärsimättä.

Nopeuskoe sisältää osan tai kaikki käsittelykokeen tehtävistä.

Kokeen arvostelu koostuu suoritetusta ajasta ja virheistä saaduista sakkoaikapisteistä.

Kaikissa kilpailuissa aika on otettava elektronisella ajanottolaitteella, jonka näytön tuomariston puheenjohtaja, yleisö ja ratsastajat näkevät.

Ratapiirros tulee lähettää järjestelytoimikunnalle ja osallistujamaille vähintään viikkoa ennen kilpailua.

## 1. KENTTÄ

Kentällä tulee olla samat esteet, jotka on kuvattu käsittelykoe-kohdassa. Sama määrä ei ole pakollinen. Ajanottolaitteet, joissa on yleisölle ja kilpailijoille näkyvä digitaalinen näyttö, ovat tässä kokeessa pakolliset. Aikatulosrekisterit tulee säilyttää ja liittää tehtävän dokumentaatioon.

Lämmittelyalue

Lämmittelyalueella tulee olla vähintään kolme vakioestettä. Samat esteet tulee olla kaikkien ratsukoiden käytössä ja niitä ei saa kilpailun kuluessa muuttaa / vaihtaa.

## 2. HYLKÄÄMISPERUSTEET

Virheperusteet ovat samat kuin käsittelykokeessa.

## 3. TUNNISTUS

Kuten käsittelykokeessa.

Jokaisessa kokeessa tulee olla vähintään 15 estettä. Sama este voidaan suorittaa kahteen kertaan, toistot tulee tehdä eri suunnista.

Rata tulee rakentaa niin, että sen voi suorittaa ratsastamalla kummalla kädellä tahansa.

## 4. AIKAVIRHEET ESTEILTÄ

Estevirheistä tulee rangaista lisäsekunneilla (s).

Seuraava lista esittelee aikavirheet esteittäin. Aikavirhe tulee lisätä suoritusaikaan.

Jokainen aikavirhe tulee olla tuomariston jäsenten hyväksymä huomioiden suoritusaika ja virheet.

#### 4.1. KAHDEKSIKKO

- tynnyrin kaataminen + 5 s
- korjaamaton ratavirhe – hylkäys

#### 4.2. SILTA

Tehtävänä on ylittää silta mahdollisimman nopeasti (millä tahansa liikkeellä).

- epäonnistuminen sillan ylittämisessä – hylkäys
- aidan/pystytolpan kaataminen + 5 s/kpl

#### 4.3. TUPLAPUJOTTELU

- tolpan kaataminen +3 s
- korjaamaton ratavirhe – hylkäys

#### 4.4. HYPPI

Este tulee suorittaa mahdollisimman nopeasti (millä tahansa liikkeellä).

- kosketus ja paalin siirto + 5 s
- esteen hyppäämisen epäonnistuminen – hylkäys
- kolmas kielto – hylkäys
- puomin tiputus paalin päältä + 5 s

#### 4.5. PYÖRÖAITAUS

- esteen osan kaataminen +5 s
- poistuminen esteen sivulta – hylkäys
- esteen suorittamisen epäonnistuminen – hylkäys

Nopeuskokeessa ratsastaja tekee vain yhden kierroksen itse valitsemaansa suuntaan jos ratapiirroksessa suuntaa ei ole erikseen määritetty.

#### 4.6. PUJOTTELU

- tolpan kaataminen + 3 s
- ratavirhe – hylkäys

#### 4.7. TYNNYRIT

- tynnyrin kaato + 3 s
- ratavirhe – hylkäys

#### 4.8. PORTTI

a) ovi

- portin pudotus ja uudelleen asentamisen epäonnistuminen + 30 s. (Ratsastaja saa jalkautua, nostaa portin ja jatkaa suoritusta)
- portin sulkemisen epäonnistuminen +20 s
- pystytolpan kaato + 10 s
- portin suorittamisen epäonnistuminen (ei edes yritä sulkea porttia) – hylkäys

#### b) köysiportti

Tätä suoritustapaa suositellaan nopeuskokeeseen.

- köyden jättäminen paikalleen + 20 s
- pystytolpan kaataminen + 10 s
- esteen suorittamisen epäonnistuminen (ei edes yritä sulkea köyttä ) – hylkäys

### 4.9. KELLOKUJA

- puomin kaataminen + 5 s
- epäonnistuminen soittaa kelloa – hylkäys
- tehtävän suorittamisen epäonnistuminen – hylkäys
- hevonen poistuu kokonaan kujasta – hylkäys

### 4.10. KANNU

Tätä tehtävää ei suositella nopeuskokeeseen.

### 4.11. PERUUTUS (L TAI PUJOTTELU)

Nopeuskokeessa L-muotoiseen kujaan voi ratsastaa missä askellajissa tahansa, kilpailijan tulee soittaa kelloa ennen poistumistaan.

#### 4.11.1 ”L”

- puomin kaato + 5 s
- hevonen poistuu kujasta – hylkäys
- kupin laitton epäonnistuminen – hylkäys
- tehtävän suorittamisen epäonnistuminen – hylkäys

#### 4.11.2 Tolpat

- tolpan kaato + 5 s/kpl
- kupin laitton epäonnistuminen – hylkäys
- tehtävän suorittamisen epäonnistuminen – hylkäys
- hevonen kääntyy ennen viimeistä tolppaa – hylkäys

#### 4.11.3 ”8”

- tynnyrin kaato + 5 s

- ratavirhe – hylkäys

#### 4.12. VÄISTÖPUOMI

Nopeuskokeessa puomin tulee olla maassa.

- askelvirhe puomin väärälle puolelle + 5 s
- ratavirhe – hylkäys

#### 4.13. SEIPÄÄN OTTAMINEN

- virhe seipään noudossa – hylkäys
- seiväs noudettu, mutta tiputettu eikä nostettu maasta – hylkäys
- tynnyrin kaataminen + 5 s

#### 4.14. SEIPÄÄN PALAUTUS

- seipään palautuksen epäonnistuminen – hylkäys
- seiväs putoaa, mutta noudetaan ja palautetaan takaisin sen jälkeen, kun ratsastaja on noussut uudelleen hevosen selkään – ei aikavirhettä
- tynnyrin kaataminen + 5 s
- tynnyrin kaataminen ennen kuin seiväs on palautettu – hylkäys

Seipään tulee pysyä tynnyrissä, jotta tehtävä olisi oikein suoritettu. Jos seiväs putoaa tynnyristä, tulee ratsastajan jalkautua ja ottaa seiväs mukaan, nousta selkään ja suorittaa seipään palautus uudelleen satulasta käsin. Sama pätee, mikäli seiväs pudotetaan missä tahansa vaiheessa tehtävän 4.13 tai 4.14 välissä.

#### 4.15. RENKAAN SEIVÄSTÄMINEN

Tehtävää ei suositella nopeuskokeeseen.

- renkaan seivästäminen – aikabonus - 10 s laitettaessa poimittu rengas yhdessä seipään kanssa tynnyriin
- esteen kaataminen +10 s

#### 4.16. VESIOJA

Epäonnistuminen ojan suorittamisessa – hylkäys

#### 4.17. BANKETTI

Tehtävänä on ylittää banketti mahdollisimman nopeasti, askellajilla ei ole väliä.

- banketin suorittamisen epäonnistuminen – hylkäys



- empiminen hypyllä yli 20 s – hylkäys

#### 4.18. KUPIN SIIRTÄMINEN

Tämä tehtävä tulee suorittaa mahdollisimman nopeasti, ei tarvitse pysähtyä.

- kupin poiston epäonnistuminen – hylkäys
- kupin siirron tolpastä toiseen epäonnistuminen – hylkäys
- kupin siirto väärään tolppaan – hylkäys

Tolppien tulee pysyä pystyssä.

#### 5. YLEISET VIRHEET

Kuten kohdassa 4.

Hevoseen koskeminen ohjien yläpuolelle, myös taputus ym. + 5 s  
(maks. 2 taputusta. 3 kosketusvirhettä – hylkäys)

Näiden sääntöjen lisäksi sääntöihin kuuluvat liitteet koulukokeen tehtävistä sekä arvostelulomakkeet.